1. Создадим файл in.txt

vim in.txt

Пишем входные данных

Esc :wq

1. Создадим файл vinny.h – в этом файле пишем прототип функции и структуру

#ifndef \_\_vinni\_\_

#define \_\_vinni\_\_

….

#endif

1. Создадим файл vinni.c – в этом файле код функции

#include “vinni.h” !!! и остальные #include…

1. Создадим файл main.c – в этом файле содержится код программы. Не забываем про #include “vinni.h”
2. Скомпилируем файлв в объектный код

gcc -o vinni.o -c vinni.c

gcc -o main.o -c main.c

1. Теперь собираем исполняемый модуль

gcc -o vinni vinni.o main.o

Проверка ./vinni

1. Отдельная разделяемая библиотека

gcc -o libVinni.so -shared -fPIC vinny.c

1. Компилируем программу которая будет ссылаться на динамическую библиотеку

gcc main.c -L. -lVinni -o vinni

1. Установим переменную окружения

export LD\_LIBRARY\_PATH=.

Запустим и проверим ./vinni

1. Создадим Makefile

vim Makefile

all: exe lib

exe: vinni.h main.c lib

gcc main.c -fPIC -L. -lVinni -o vinni

lib: vinni.h vinni.c

gcc -shared vinni.c -fPIC -o libVinni.so

clean:

-rm vinni libVinni.so 2>/dev/null

Проверим: make-должен выполнить all, т.е exe и lib